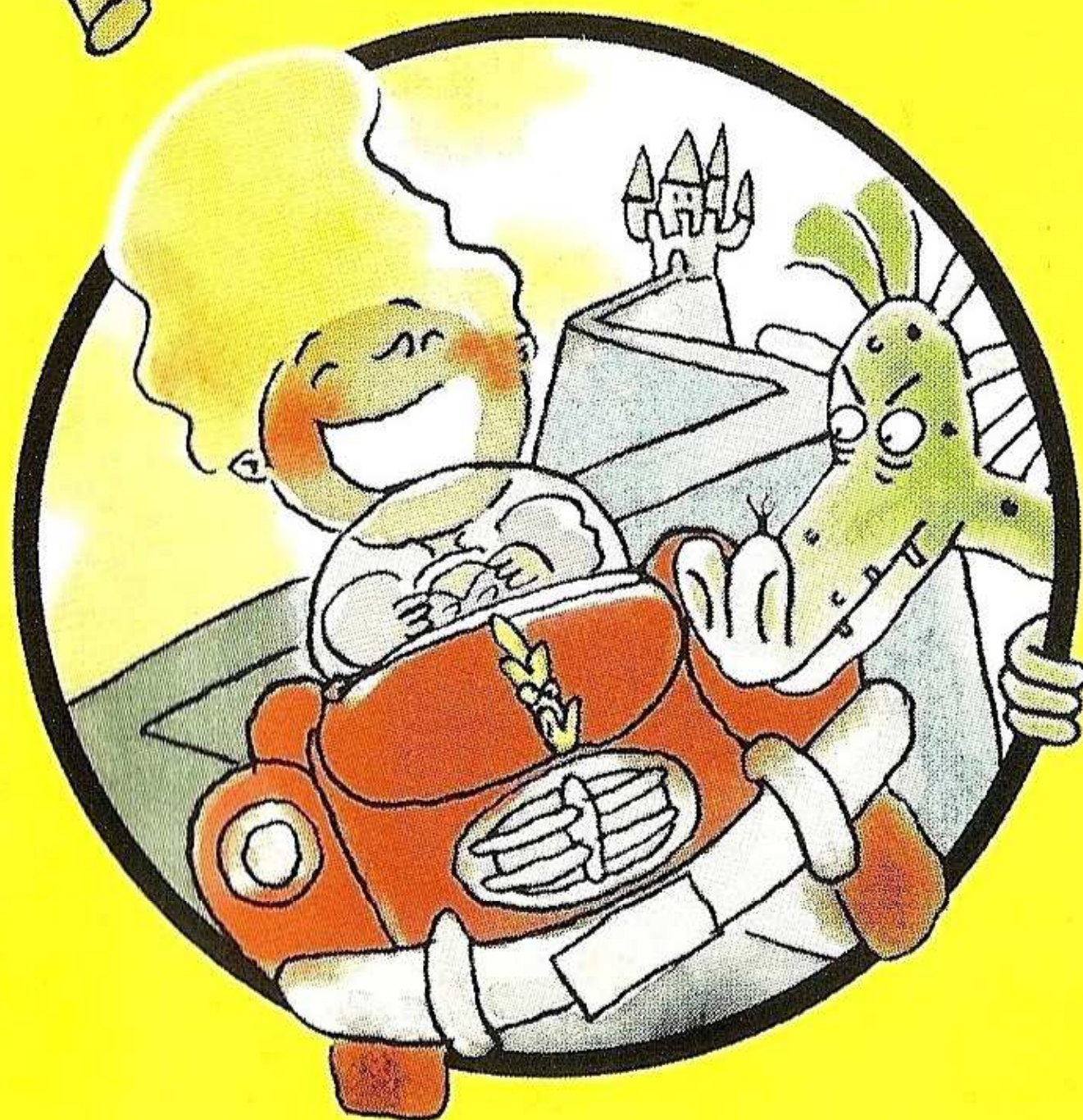


J'AIME  LIRE

LA PRINCESSE DRAGONNE



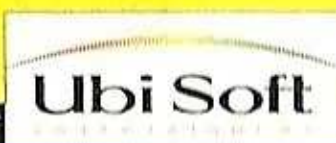
UNE HISTOIRE INTERACTIVE ET DES JEUX



À PARTIR DE 5 ANS



BAYARD PRESSE



FRANÇAIS
ANGLAIS
ALLEMAND



ABANDONWARE
MANUELS un site
abandonware France

BIENVENUE !

« La princesse dragonne » est une histoire interactive pour accompagner les premiers pas dans la lecture autonome.

Au programme :

- une histoire amusante et captivante, à écouter et regarder en suivant les mots du texte qui s'éclairent au fil de la lecture.
- un drôle de lexique en 70 animations originales, pour illustrer des mots et des expressions de l'histoire.
- des jeux d'adresse, de logique et d'observation, des pages de récréation qui ponctuent et animent l'histoire.

Trois langues

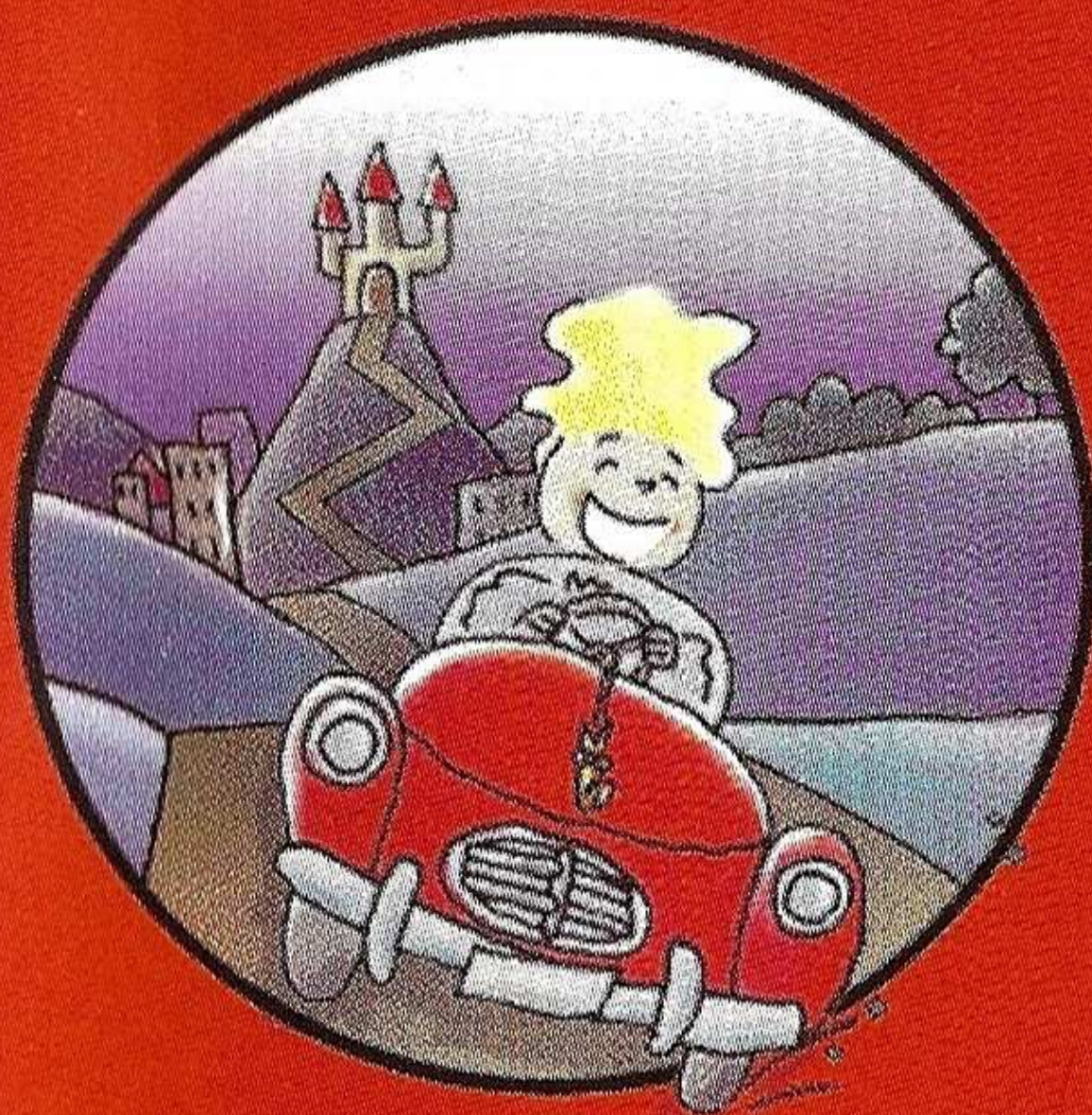
« La princesse dragonne » existe en trois versions sur votre CD-Rom: il peut être consulté en français, en anglais ou en allemand. Pour démarrer dans la langue choisie, il suffit de cliquer en début de programme sur le drapeau correspondant. On peut également changer de langue en cours de programme (voir page 5, "La navigation").



ABANDONWARE
MANUELS un site abandonware France

LIRE L'HISTOIRE

LA PRINCESSE DRAGONNE



decouvrir l'histoire

jouer avec l'histoire



Deux modes d'accès à l'histoire sont proposés :

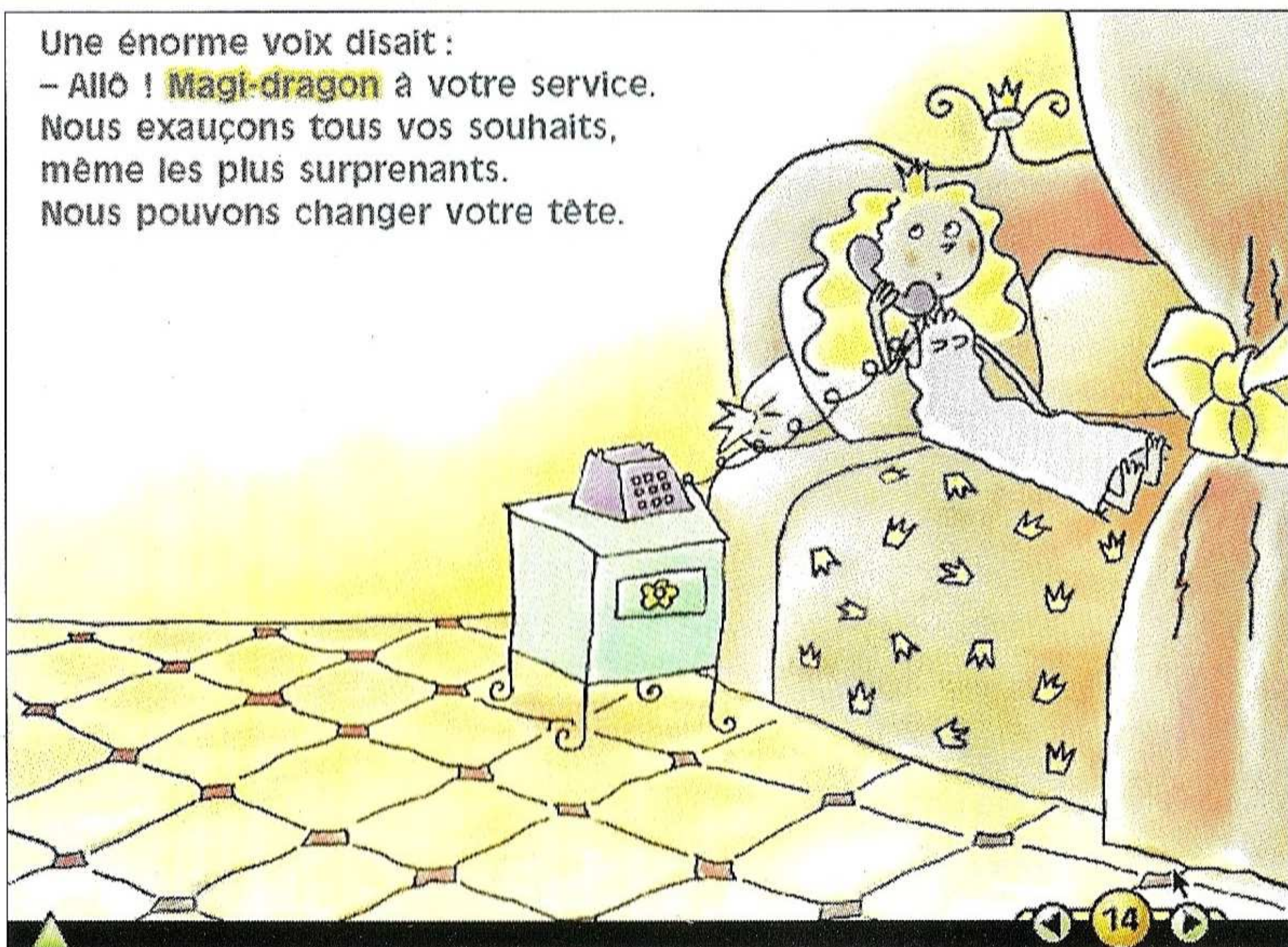
I. En choisissant « lire l'histoire », votre enfant voit l'histoire se dérouler, racontée et animée, tandis qu'un curseur éclaire chaque mot au fil de la lecture.



JOUER AVEC L'HISTOIRE

Une énorme voix disait :

– Allô ! Magi-dragon à votre service.
Nous exauçons tous vos souhaits,
même les plus surprenants.
Nous pouvons changer votre tête.



2. En choisissant «**jouer avec l'histoire**», votre enfant suit le déroulement de l'histoire à son rythme. Il peut écouter chaque page en entier et cliquer sur chacun des mots pour les entendre.

Un curseur éclaire en bleu certains

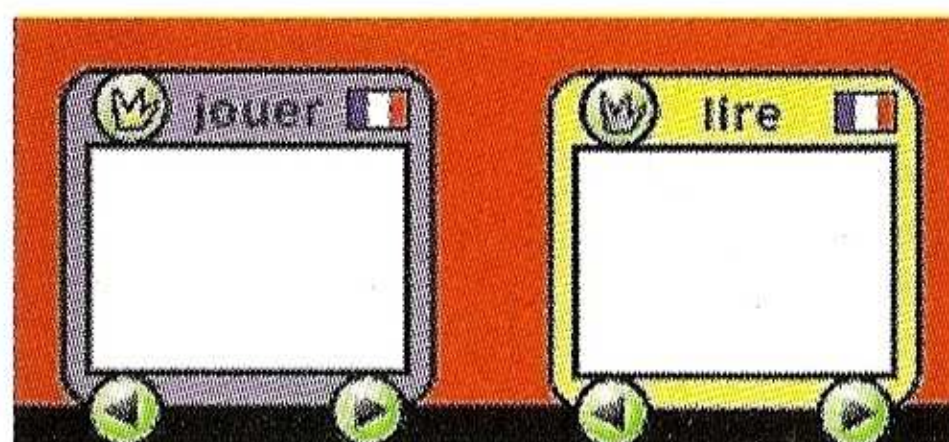
mots du texte : en cliquant sur ces mots, l'enfant découvre soit une animation, soit un jeu en rapport avec l'histoire.

Un mot bleu clignotant indique qu'une autre animation peut être obtenue en cliquant à nouveau.

LA NAVIGATION

Grâce au navigateur, l'enfant peut, à tout moment, changer de mode d'accès à l'histoire, accéder directement à une page ou encore changer la langue du programme.

Pour faire apparaître le navigateur, cliquer sur la pastille en bas à droite de l'écran : de couleur jaune, elle correspond au mode «découvrir l'histoire»; de couleur bleue, elle correspond au mode «jouer avec l'histoire». Pour



choisir la couleur, on clique sur la petite couronne.

Pour changer de langue, il suffit de cliquer sur le drapeau

et de faire défiler les drapeaux des autres langues jusqu'à celle choisie.

Pour changer de page, on clique sur l'une des deux flèches, avant ou arrière : l'image de la page et son numéro s'affichent alors sur le navigateur. En cliquant sur l'image, on accède alors directement à la page voulue.

Les curseurs

En déplaçant le triangle vert en bas de l'écran, l'enfant fait apparaître les boutons :

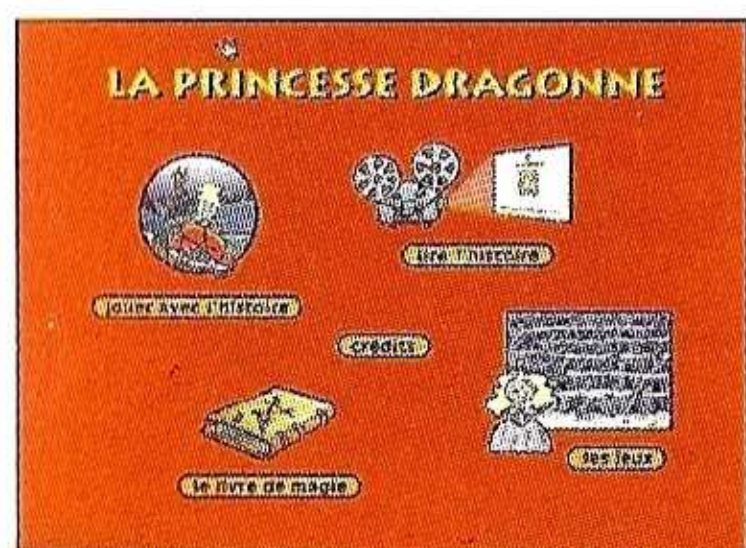
- «**aide**», pour le guider à tout moment en cas de problème,



- «**son**», pour régler le volume plus ou moins fort,

- «**options**», pour un accès direct à tous les programmes,

- «**quitter**», pour interrompre une partie.



Les options

Le menu «options» permet d'accéder directement à chacun des éléments du CD-Rom : les 16 jeux et leur sommaire, l'histoire et ses deux modes d'utilisation, le livre de magie et ses activités.

LES JEUX

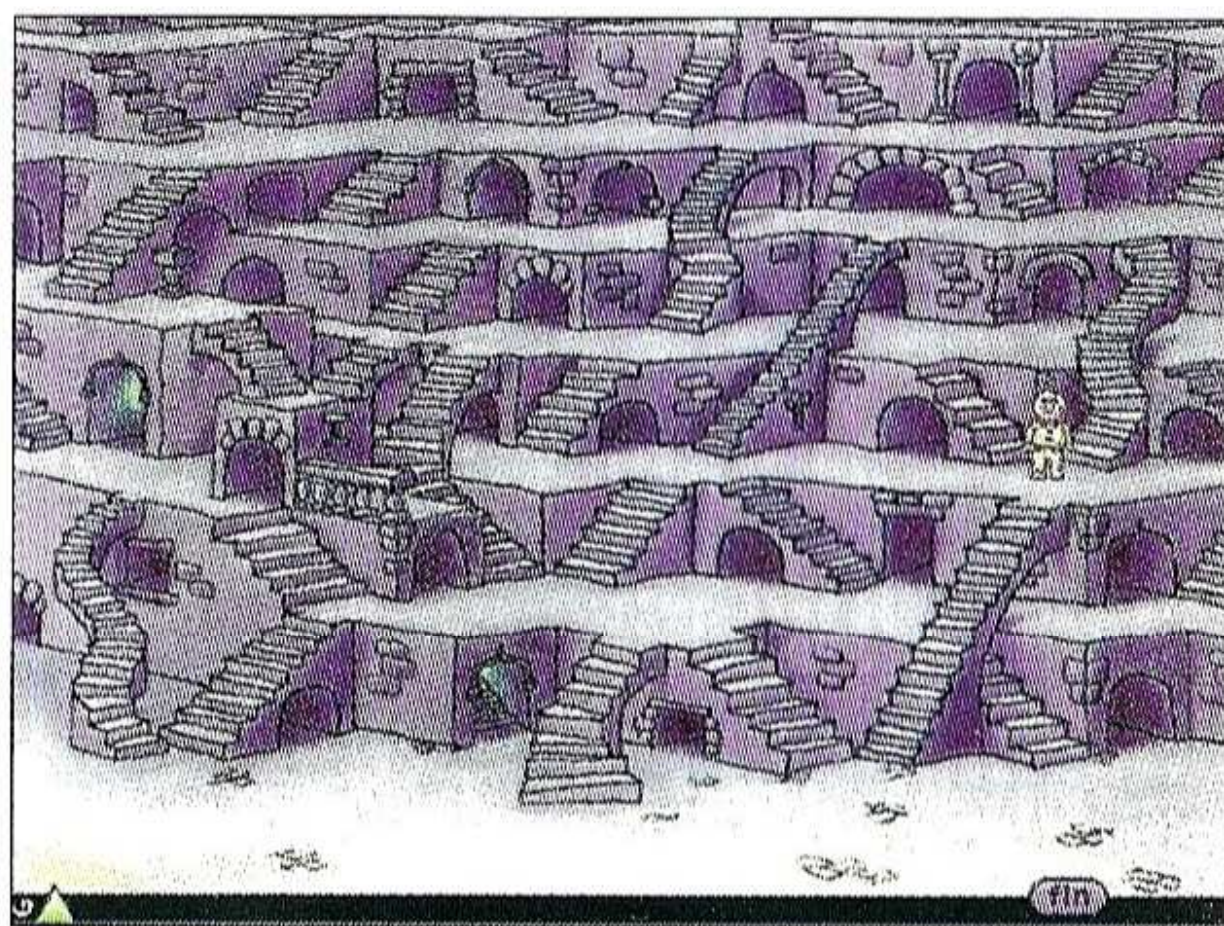
« La princesse dragonne » propose 16 jeux d'éveil répartis tout au long de l'histoire : points à relier, jeux de mémoire, coloriage...

Quand le joueur gagne un jeu, il gagne des "moitiés" de compliments : celles-ci pourront être assemblées librement pour construire un compliment entier qui sera comptabilisé par le compteur du dragon.

Plus le joueur gagnera de compliments, plus le dragon dormira longtemps.

À plusieurs reprises au cours de l'histoire, ces compliments seront utilisés pour compléter certaines phrases et créer des variantes du texte.

L'enfant peut, bien sûr, interrompre le cours de sa partie (avec le bouton



« quitter » du curseur vert) et garder les points acquis pour reprendre la partie plus tard là où il l'a laissée. Il lui faudra simplement entrer son nom avant de quitter le CD-Rom.

Tous les jeux sont également accessibles indépendamment de l'histoire, à partir de la page d'options.

Le livre de magie

En complément des jeux de l'histoire, le livre de magie du dragon entraîne l'enfant dans un atelier de jeux et d'activités plein de fantaisie. Il pourra, par exemple, dessiner et imprimer un papier à lettre personnalisé, ou créer ses propres personnages.



CONFIGURATION MINIMALE REQUISE

Macintosh : processeur 68040 – 33 MHZ, système 7.0 ou supérieur, 12 Mo de RAM (16 Mo pour les Power Mac), lecteur de CD-Rom double vitesse, écran 256 couleurs, 13 pouces ou plus. Extension Apple QuickTime (fournie).

PC : processeur 486 DX2 – 66 MHZ, Windows 3.1 avec 12 Mo de RAM ou Windows 95 avec 16 Mo de RAM, lecteur de CD-Rom double vitesse, écran SVGA 256 couleurs, carte son (standard MPC 2). Extension Apple QuickTime (fournie).

HOT LINE

Tél. : 08 36 68 46 32 (2,23 FF/mn)

Du lundi au vendredi de 9 h 30 à 13 h 00 et de 14 h 30 à 19 h 00.

Et 24 h/24 :

- Web : <http://www.ubisoft.fr>
- Forum Ubi Soft Compuserve : UBIFORUM
- 3615 Ubi Soft (1,29 FF/mn) - Infos, Trucs et Astuces.



INSTALLATION

Macintosh

Aucune installation n'est nécessaire sur Macintosh. Insérez simplement le CD-Rom dans votre lecteur. Une fenêtre «J'Aime lire» s'ouvre, dans laquelle se trouve une icône «la princesse dragonne». Double-cliquez sur cette icône pour lancer l'application.

PC

Windows 3.11: démarrez Windows si nécessaire. Insérez le CD-Rom dans votre lecteur. A partir du menu «Fichier» du Gestionnaire de Programmes, choisissez l'article «Exécuter». La boîte de dialogue «Exécuter» apparaît à l'écran. Cliquez sur le bouton «Parcourir» pour ouvrir la boîte de dialogue correspondante. Cliquez sur la flèche «Lecteurs» et sélectionnez le nom de votre lecteur de CD-Rom dans la liste. Dans la liste des fichiers qui apparaissent, choisissez «INSTALL.EXE» et cliquez sur «OK». Un groupe de programmes «Bayard Presse» sera créé avec une icône «la princesse dragonne». Double-cliquez sur l'icône pour lancer l'application.

Windows 95: quand vous insérez le CD-Rom «la princesse dragonne» dans votre lecteur, un écran s'affiche vous demandant de choisir votre langue, puis si vous désirez «Installer», «Jouer» ou «Quitter». «Installer» vous permet de créer un Groupe de Programmes «Bayard Presse» dans le menu «Démarrer» ; pour lancer l'application, double-cliquez sur l'icône «la princesse dragonne». «Jouer» lance le programme directement à partir du CD-Rom et «Quitter» vous fait revenir sur le bureau.

